

VIII Seminario sobre actividades para estimular el talento precoz en Matemáticas

Gymkana Alumnos del Grado de Matemáticas de la UVA

Organización de la Jornada:

1ª Parte-Gymkana

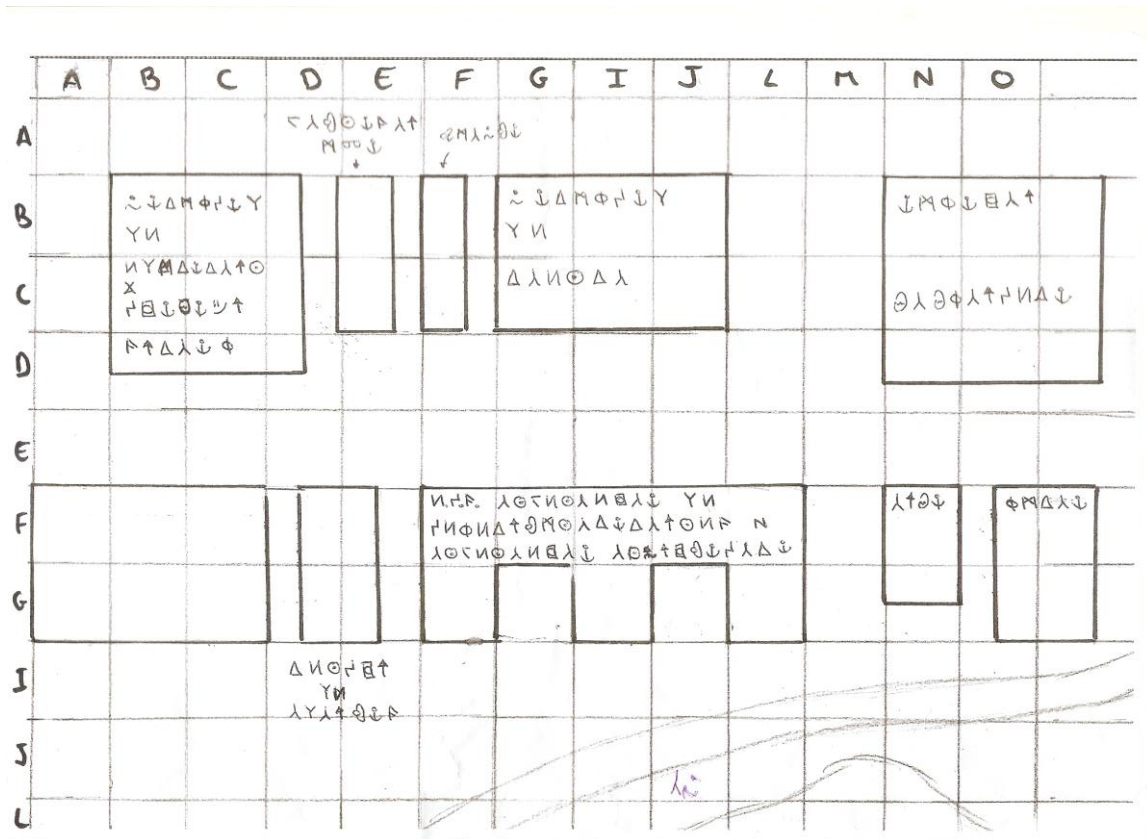
Cada prueba lleva asignada un matemático/a.

Nº	Personaje	Palabra	Frase
1	Arquímedes	Poder	Dadme un punto de apoyo y moveré el mundo
2	Descartes	Orden	La matemática es la ciencia del orden y la medida de bellas cadenas de razonamiento .
3	Henry Poincaré	Ser	Matemático se hace, no se hace.
4	Pitágoras	Triángulo	No seáis catetos, sed hipotenusas.
5	Gauss	Acto	No es el conocimiento, sino el acto de aprendizaje, y no la s posesión, sino el acto de llegar a ello, lo que concede el mayor disfrute.
6	Emmy Noether	Luchadora	Estuve a punto de ser profesora de inglés y francés, pero luche y llegue a ser la matemática más valorada hasta el momento.
7	Hipatia	Elipse	¿Y si otra curva se oculta en los cielos? La pereza del círculo nos ha impedido ver más allá.
8	Ada Lovelace	Ordenador	Esta máquina puede hacer cualquier cosa que sepamos, como ordenarle que la ejecute.
9	Euclides	Geometría	No hay un camino real para la geometría.
10	Rieman	Integral	¿?
11	Agnesis	Bruja	Mi mayor mérito fue el de la bruja
12	Sofhie Germain	Hombre	Por el temor a la burla ligada a una mujer científica, he adoptado previamente el nombre de M.Le Black.

VIII Seminario sobre actividades para estimular el talento precoz en Matemáticas

Gymkana Alumnos del Grado de Matemáticas de la UVA

Para descubrir donde está cada prueba tienen que descifrar el mapa del campus universitario:



Tipos de pruebas:

- Tangram
- Kenken
- Shikaku
- Reparto de Cocos
- El ornitorrinc

(no me han pasado la relación de todos los juegos que realizaron)

Juego del Ornitorrinco:

EL PROBLEMA DEL CANGREJO

El ornitorrinco celebra el cumpleaños y está en casa tomando té con sus amigos. La liebre lo toma con leche y sin azúcar, la tortuga solo y con azúcar, el cangrejo nunca toma té, sólo azúcar. Cuando la liebre y la tortuga no discuten los amigos se divierten con rompecabezas de números enteros, tanto más festejados cuanto más absurdos.

Hoy el cangrejo ha traído un problema del que está muy orgulloso. La tortuga, el ornitorrinco y la liebre son políglotos, pero uno y sólo uno de ellos entiende las lenguas urolo-kantúes, que, como es bien sabido, es la familia a la que pertenece el kangrojo, lingua franca entre los cangrejos.

Todos sabéis lo que pasa cuando se escucha una lengua extraña:

Lo que entiende el ornitorrinco:

Orbuc nudo ne muuelo bevlel piter sesa mode aya sarri cortu a ucipa enun nose

Lo que entiende la liebre:

Obuk neunnen ulobel delpi lesizameza llezafir korta uzoda azipa coremen naze

Lo que entiende la tortuga

Ob uc nuednemulovledel pirtles esamed aysarfi cor taucedá ucipacoremun nuse

¿En qué número piensa el cangrejo?

2ª Parte – Juegos Cooperativos

- Pañuelo Matemático
- Juego de Gráfos:
 - Necesitamos un nodo más del número de jugadores.
 - Cada jugador tiene un símbolo que está también en el grafo.
 - Se pueden cambiarse al lanzarse un balón. (se puede poner normas para que no hagan trampas, como lanzar bien o no dejar escapar la bola)
 - Tiene que ir cada jugador a su símbolo en el menor número de pases de balón.

